

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
«Средняя общеобразовательная школа № 16»

«РАССМОТРЕНО»  
Руководитель ШМО  
*Шибанова* О.В.Шебанкова  
Протокол № 1  
от «31» августа 20 23 г.

«СОГЛАСОВАНО»  
Заместитель директора по УВР  
*И.Н.Апарина*  
И.Н.Апарина



*Анисов А.А.*

**Рабочая программа**  
курса внеурочной деятельности  
«Избранные вопросы информатики»  
9 класс на 2023-2024 учебный год

**1 час в неделю, 34 часа в год**

Учитель: Лукьянова Христина Алексеевна

# 1. РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

## Цель курса:

Систематизация знаний и умений по курсу информатики и ИКТ.

## Задачи курса:

- 1) сформировать умения эффективно распределять время на выполнение заданий различных типов;
- 2) развить интерес и положительную мотивацию изучения информатики.

Изучение курса внеурочной деятельности направлено на формирование **личностных, метапредметных и предметных результатов** обучения, соответствующих требованиям федерального государственного образовательного стандарта основного образования:

**Личностные результаты.** Основными личностными результатами, формируемыми при изучении данного курса, являются:

- наличие представлений об информации как важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества;
- понимание роли информационных процессов в современном мире;
- владение первичными навыками анализа и критичной оценки получаемой информации;
- ответственное отношение к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения;
- развитие чувства личной ответственности за качество окружающей информационной среды;
- способность увязать учебное содержание с собственным жизненным опытом, понять значимость подготовки в области информатики и ИКТ в условиях развития информационного общества;
- готовность к повышению своего образовательного уровня и продолжению обучения с использованием средств и методов информатики и ИКТ;
- способность и готовность к общению и сотрудничеству со сверстниками и взрослыми в процессе учебной деятельности;
- способность и готовность к принятию ценностей здорового образа жизни за счет знания основных гигиенических, эргономических и технических условий безопасной эксплуатации средств ИКТ.

**Метапредметные результаты.** Основными метапредметными результатами, формируемыми при данном курсе, являются:

- владение общепредметными понятиями «модель», «алгоритм», «исполнитель» и др.;
- владение информационно-логическими умениями: определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, и делать выводы;
- владение умениями самостоятельно планировать пути достижения целей; соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль своей деятельности, определять способы действий в рамках предложенных условий, корректировать свои действия в соответствии с изменяющейся ситуацией; оценивать правильность выполнения учебной задачи;
- владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;
- владение основными универсальными умениями информационного характера: постановка и формулирование проблемы; поиск и выделение необходимой информации, применение методов информационного поиска; структурирование и визуализация информации; выбор наиболее эффективных способов решения задач в

зависимости от конкретных условий; самостоятельное создание алгоритмов деятельности при решении проблем творческого и поискового характера;

- владение информационным моделированием как основным методом приобретения знаний: умение «читать» таблицы, диаграммы, схемы и т.д., самостоятельно перекодировать информацию из одной знаковой системы в другую; умение выбирать форму представления информации в зависимости от стоящей задачи, проверять адекватность модели объекту и цели моделирования;
- ИКТ-компетентность – широкий спектр умений и навыков использования средств информационных и коммуникационных технологий для сбора, хранения, преобразования и передачи различных видов информации, навыки создания личного информационного пространства (обращение с устройствами ИКТ; коммуникация и социальное взаимодействие; поиск и организация хранения информации; анализ информации).

**Предметные результаты** включают в себя:

- формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств;
- формирование представления об основных изучаемых понятиях: информация, алгоритм, модель – и их свойствах;
- развитие алгоритмического мышления, необходимого для профессиональной деятельности в современном обществе; развитие умений составить и записать алгоритм для конкретного исполнителя; формирование знаний об алгоритмических конструкциях, логических значениях и операциях; знакомство с одним из языков программирования и основными алгоритмическими структурами — линейной, условной и циклической;
- формирование умений формализации и структурирования информации, умения выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей – таблицы, схемы, диаграммы;
- формирование навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в Интернете, умения соблюдать нормы информационной этики и права.

## 2. СОДЕРЖАНИЕ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

### *Раздел 1. «Цель изучения курса»*

#### **1.1. Обзор избранных вопросов информатики**

Специфика тестовой формы контроля. Виды тестовых заданий. Структура и содержание избранных вопросов информатики. Основные термины.

### *Раздел 2 «Тематические блоки»*

#### *Модуль №1 «Информационные процессы»*

#### **2.1. Представление и передача информации**

Передачи информации: естественные и формальные языки. Формализация описания реальных объектов и процессов, моделирование объектов и процессов. Дискретная форма представления числовой, текстовой, графической и звуковой информации. Единицы измерения количества информации. Процесс передачи информации, сигнал, скорость передачи информации. Кодирование и декодирование информации.

Теоретический материал по данной теме, разбор заданий из частей демонстрационных версий.

#### **2.2. Обработка информации.**

Алгоритм, свойства алгоритмов, способы записи алгоритмов. Блок-схемы. Алгоритмические конструкции. Логические значения, операции, выражения. Разбиение задачи на подзадачи, вспомогательный алгоритм. Основные компоненты компьютера и их функции. Программное обеспечение, его структура. Программное обеспечение общего назначения.

Теоретический материал по данной теме, разбор заданий из частей демонстрационных версий.

#### **2.3. Основные устройства ИКТ.**

Соединение блоков и устройств компьютера, других средств ИКТ. Файлы и файловая система. Оценка количественных параметров информационных объектов. Объем памяти, необходимый для хранения объектов. Оценка количественных параметров информационных процессов. Скорость передачи и обработки объектов, стоимость информационных продуктов, услуг связи.

Теоретический материал по данной теме, разбор заданий из частей демонстрационных версий.

### **МОДУЛЬ № 2 «ИКТ»**

#### **2.4 Основные устройства, используемые в ИКТ**

Соединение блоков и устройств компьютера, других средств ИКТ; простейшие операции по управлению (включение и выключение, понимание сигналов о готовности и неполадке и т.д.); использование различных носителей информации, расходных материалов. Гигиенические, эргономические и технические условия

безопасной эксплуатации средств ИКТ. Создание, именование, сохранение, удаление объектов, организация их семейств. Файлы и файловая система. Архивирование и разархивирование. Защита информации от компьютерных вирусов. Оценка количественных параметров информационных объектов. Объем памяти, необходимый для хранения объектов. Оценка количественных параметров информационных процессов. Скорость передачи и обработки объектов, стоимость информационных продуктов, услуг связи

## **2.5. Поиск информации**

Поиск информации в сети Интернет. Средства и методика поиска информации. Построение запросов. Компьютерные энциклопедии и словари. Компьютерные карты и другие справочные системы

## **2.6. Проектирование и моделирование.**

Чертежи. Двумерная графика. Графы. Использование стандартных графических объектов и конструирование графических объектов. Простейшие управляемые компьютерные модели. Знакомство с графическими редакторами. Операции редактирования графических объектов: изменение размера, сжатие изображения; обрезка, поворот, отражение; работа с областями (выделение, копирование, заливка

цветом); коррекция цвета, яркости и контрастности. Понятие математической модели.

Задачи, решаемые с

помощью математического (компьютерного) моделирования. Отличие математической модели от натурной модели и от словесного (литературного) описания объекта.

Управление. Сигнал. Обратная связь. Примеры:

компьютер и управляемый им исполнитель (в том числе робот); компьютер, получающий сигналы от

цифровых датчиков в ходе наблюдений и экспериментов, и управляющий реальными (в том числе движущимися)

устройствами

Теоретический материал по данной теме, разбор заданий из частей демонстрационных версий.

## **2.7. Математические инструменты, электронные таблицы.**

Таблица как средство моделирования. Математические формулы и вычисления по ним. Представление формульной зависимости в графическом виде.

Повторение основных конструкций, разбор заданий из частей демонстрационных версий.

## **2.8. Организация информационной среды.**

Электронная почта как средство связи. Сохранение информационных объектов из компьютерных сетей и ссылок на них для индивидуального использования (в том числе из Интернета). Организация информации в среде коллективного использования информационных ресурсов. Технология адресации и поиска информации в Интернете. Решение задач с использованием кругов Эйлера. Восстановление доменного IP-адреса.

## **3. Итоговый контроль. Решение тестов в формате ОГЭ**

Осуществляется через систему конструктор сайтов или тестов в которую заложены демонстрационные версии ОГЭ по информатике частей 1 и 2.

## **Формы проведения занятий и виды деятельности**

*Структура курса* представляет собой набор логически законченных и содержательно взаимосвязанных тем, изучение которых обеспечивает системность и практическую направленность знаний и умений учащихся. Разнообразный дидактический материал дает возможность отбирать задания для учащихся различной степени подготовки. Занятия направлены на расширение и углубление базового курса. Содержание курса можно варьировать с учетом склонностей, интересов и уровня подготовленности учеников.

Основной тип занятий – практикум. Для наиболее успешного усвоения материала планируются индивидуальные формы работы и работа в малых группах, также, при самостоятельной работе возможны оперативные консультации учителя. Для текущего контроля учащимся предлагается набор заданий, принцип решения которых разбирается совместно с учителем, а основная часть заданий выполняется учащимся самостоятельно.

Данный курс построен по принципу сочетания теоретического материала с практическим решением заданий в формате ОГЭ.

Обучение по данной программе сопровождается наличием у каждого обучаемого раздаточного материала с тестовыми заданиями в формате ОГЭ в бумажном и электронном виде.

Занятия проводятся в форме лекций и практических занятий по решению задач в формате ОГЭ. Перед разбором задач сначала предлагается краткая теория по определенной теме и важные комментарии о том, на что в первую очередь надо обратить внимание, предлагается наиболее эффективный способ решения. В качестве домашнего задания учащимся предлагается самостоятельное решение задач по мере освоения тем курса.

Промежуточный контроль знаний осуществляется в форме выполнения контрольных работ, тестов в бумажном варианте и через Интернет в системе Конструктора сайтов.

Основными методами обучения по программе курса являются практические методы выполнения заданий практикума. Практическая деятельность позволяет развить исследовательские и творческие способности учащихся, а также отработать основные умения. Роль учителя состоит в кратком по времени объяснении нового материала и постановке задачи, а затем консультировании учащихся в процессе выполнения практического задания.

Для реализации содержания обучения по данной программе все теоретические положения дополняются и закрепляются практическими заданиями, чтобы учащиеся на практике могли отработать навык выполнения действий по решению поставленной задачи.

Итак, для обучения учеников по данной программе применяются следующие **методы обучения:**

- демонстрационные (презентации, обучающие программные средства);
- словесные (лекции, семинары, консультации);
- практические (практические работы, направленные на организацию рабочего места, подбор необходимого оборудования; выбор программного обеспечения для выполнения своей работы).

### 3. Тематическое планирование

	<b>Тема</b>	<b>Кол-во часов</b>
<b>1</b>	<b>Обзор избранных вопросов информатики</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Представление и передача информации</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>Обработка информации</b>	<b>8</b>
<b>4</b>	<b>Основные устройства ИКТ.</b>	<b>2</b>
<b>5</b>	<b>Поиск информации</b>	<b>4</b>
<b>6</b>	<b>Проектирование и моделирование.</b>	<b>2</b>
<b>7</b>	<b>Математические инструменты, электронные таблицы</b>	<b>2</b>
<b>8</b>	<b>Организация информационной среды,</b>	<b>6</b>
<b>9</b>	<b>Решение тестов в формате ОГЭ</b>	<b>4</b>
	<b>ИТОГО</b>	<b>34</b>

#### 4. КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

№ п/п	Название темы	Кол-во часов	Дата	Дом. задание
1.	Обзор избранных вопросов информатики	1		
2.	Объём памяти, необходимый для хранения текстовых данных	1		Прототип задания № 1
3.	Проверочная работа №1 «Объём памяти, необходимый для хранения текстовых данных»	1		Прототип задания № 1
4.	Декодирование кодовой последовательности	1		Прототип задания № 2
5.	Проверочная работа №2 «Декодирование кодовой последовательности»	1		Прототип задания № 2
6.	Определение истинности составного высказывания	1		Прототип задания № 3
7.	Проверочная работа №3 «Определение истинности составного высказывания»			Прототип задания № 3
8.	Анализ простейших моделей объектов	1		Прототип задания № 4
9.	Проверочная работа №4 «Анализ простейших моделей объектов»	1		Прототип задания № 4
10.	Анализ простых алгоритмов для конкретного исполнителя с фиксированным набором команд	1		Прототип задания № 5
11.	Проверочная работа №5 «Анализ простых алгоритмов для конкретного исполнителя с фиксированным набором команд»	1		Прототип задания № 5
12.	Формальное исполнение алгоритмов, записанных на языке программирования	1		Прототип задания № 6
13.	Проверочная работа №6 «Формальное исполнение алгоритмов, записанных на языке программирования»			Прототип задания № 6
14.	Принципы адресации в сети Интернет	1		Прототип задания № 7
15.	Проверочная работа №7 «Принципы адресации в сети Интернет»	1		Прототип задания № 7
16.	Принципы поиска информации в Интернете	1		Прототип задания № 8
17.	Проверочная работа №8 «Принципы поиска информации в Интернете»	1		Прототип задания № 8
18.	Анализ информации, представленной в виде схем	1		Прототип задания № 9
19.	Проверочная работа №9 «Анализ информации, представленной в виде схем»	1		Прототип задания № 9



20.	Запись чисел в различных системах счисления	1		Прототип задания № 10
21.	Проверочная работа №10 «Запись чисел в различных системах счисления»			Прототип задания № 10
22.	Поиск информации в файлах и каталогах компьютера	1		Прототип задания № 11
23.	Проверочная работа №11 «Поиск информации в файлах и каталогах компьютера»	1		Прототип задания № 11
24.	Определение количества и информационного объёма файлов, отобранных по некоторому условию	1		Прототип задания № 12
25.	Проверочная работа №12 «Определение количества и информационного объёма файлов, отобранных по некоторому условию»	1		Прототип задания № 12
26.	Создание презентации			Прототип задания № 13.1
27.	Проверочная работа №13.1 «Создание презентации»	1		Прототип задания № 13.1
28.	Создание презентации текстового документа			Прототип задания № 13.2
29.	Проверочная работа №13.2 «Создание презентации текстового документа»			Прототип задания № 13.2
30.	Обработка большого массива данных с использованием средств электронной таблицы	1		Прототип задания № 14
31.	Проверочная работа №14 «Обработка большого массива данных с использованием средств электронной таблицы»	1		Прототип задания № 14
32.	Создание и выполнение программы (алгоритма) для заданного исполнителя			Прототип задания № 15
33.	Проверочная работа №15 «Создание и выполнение программы (алгоритма) для заданного исполнителя»	1		Прототип задания № 15
34.	<b>Решение тестов в формате ОГЭ</b>	1		

## 5. Список используемой литературы:

1. Гуцин Д. «Решу ОГЭ» информатика. Обучающая система Дмитрия Гуцина.  
<https://inf-oge.sdangia.ru/>
2. Поляков К.Ю. «Подготовка к ОГЭ по информатике»  
<http://kpolyakov.spb.ru/school/oge.htm>
3. Ушаков Д.М. «ОГЭ 2023. Информатика. Типовые тестовые задания. 20 вариантов заданий»: М., Изд. «Экзамен», 2022
4. Лещиннер В.Р., Путимцева В.С.. «Я сдам ОГЭ! Информатика ОГЭ 2020». Практикум и диагностика: М., Изд. Просвещение, 2019